

キテミテ カンゲキ

平成15年度(第7回) plaza.bunka.go.jp/festival/

いま一番刺激的なアートのフェスティバルーアート、エンターテインメント、アニメーション、マンガ…応募1,584作品から選ばれた優秀作品を展示上映

# 文化庁メディア芸術祭

受賞作品展 2004.2.27(土)~3.7(日) 10:00~18:00  
 ※(木)(金)は10:00~20:00です。 ※開催期間中は月曜日もオープン  
 東京都写真美術館 東京・恵比寿ガーデンプレイス内 入場無料

【主催】文化庁メディア芸術祭実行委員会

【協力】財団法人東京都歴史文化財団 東京都写真美術館

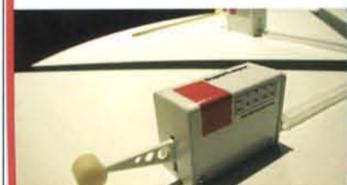
【お問合せ】CG-ARTS協会内「文化庁メディア芸術祭事務局」

E-mail contest@plaza.bunka.go.jp ☎0120-454536



■アート部門:大賞

【デジタルガジェット 6.8.9】  
クワクボ リョウタ  
©クワクボリョウタ



■エンターテインメント部門:大賞

【ファイナルファンタジー・クリスタル クロニクル】  
スクウェア・エニックス/任天堂 開発チーム  
©2003 THE GAME DESIGNERS STUDIO, INC. FINAL FANTASY is a registered trademark of SQUARE ENIX CO., LTD. CHARACTER DESIGN / Tohyuki Itahana.



■アニメーション部門:大賞

【連句アニメーション「冬の日」】  
川本 喜八郎他  
©IMAGICAエンタテインメント・電通テック



■マンガ部門:大賞

【カジュヌガタイー風が語る沖縄戦ー】  
比嘉 徳  
©比嘉徳/講談社



## 【受賞作品展】

いま一番刺激的なアートのフェスティバルー  
アート、エンターテインメント、アニメーション、マンガ…  
応募1,584作品から選ばれた優秀作品を展示上映します。

■アート部門



■エンターテインメント部門



■アニメーション部門



■マンガ部門



デジタル技術を用いて制作された、静止画、映像、インスタレーション、インタラクティブアート、ウェブアートの中から芸術性の優れた作品を紹介いたします。

デジタル技術を用いて制作された、ゲーム、道具、キャラクター、VFX、ウェブなどの中からエンターテインメント性の優れた作品を紹介いたします。

世界的な評価が高くなっている日本のアニメーション。劇場公開映画やテレビなどの長編作品からアーティストの自主制作による短編作品を上映します。

日本の「マンガ」が世界中で「MANGA」として評価を高めている。多様なジャンルを表現しているマンガを紹介いたします。

## 【シンポジウム】

「メディア芸術の現在と未来」  
今年度の受賞者と各分野の第一人者によるシンポジウム。メディア芸術の現状とこれからの方向性について、アート、エンターテインメント、アニメーション、マンガの4つの分野ごとに実施します。

## 【歴代受賞者展】

歴代の受賞者達によるアートとテクノロジーの融合をテーマとした企画展。  
最新のコンピュータグラフィックスや立体ディスプレイを用いたアート作品を展示。

## 【同時開催】

「第9回 学生CGコンテスト受賞作品展」  
「わざとこころ 日本式・アニメーションの探検」  
「CG carnival スペシャルプログラム」  
「art demo04」など。

【主催】文化庁メディア芸術祭実行委員会

【協力】財団法人東京都歴史文化財団 東京都写真美術館

【お問合せ】CG-ARTS協会内「文化庁メディア芸術祭事務局」

〒104-0031 東京都中央区京橋1-11-2

E-mail contest@plaza.bunka.go.jp

☎0120-454536

