

映像工夫館展 テーマⅢ  
**3D@スペクタクル2000**  
 Images and Technology Gallery Exhibition Theme III  
**3D@spectacle.2000**

2000年4月18日(火)→2001年3月29日(木)  
 主催=東京都/東京都写真美術館

開館時間=10:00→18:00(木・金曜日は20:00まで)入館は閉館の30分前まで◇休館日=毎週月曜日(休館日が祝日の場合は翌日)◇観覧料=一般500(400)円/小・中・高校生250(200)円◇( )内は20名以上の団体料金/同時開催の収蔵展を含む◇小学生未満、65歳以上、お体に障害をお持ちの方とその介護者1名は無料(証明できるものをご提示ください)◇本展最終パート(2月17日→)は、文化庁メディア芸術祭との連動企画です。メディア芸術祭企画展の会期中(3月13・14日)に限り、同展チケット(1000円)で東京都写真美術館の展示がご覧になれます。(映画上映・LIVE@CHARAMIX.comを除く)

東京都写真美術館  
 Tokyo Metropolitan Museum of Photography  
 恵比寿ガーデンプレイス内 tel.03-3280-0099  
 URL = http://www.tokyo-photo-museum.or.jp

テーマⅢ 3D@スペクタクル 2000  
 Theme III 3D@spectacle.2000

前期[奥行き]=2000年4月18日(火)→11月5日(日) 後期[拡がり]=11月10日(金)→2001年3月29日(木)  
 主催=東京都/東京都写真美術館

映像工夫館(映像展示室)では、「イメージという魔術」や「アニメーションズ—過去から未来へ」に続き、映像分野を拓く5つの切り口のうちの、第3のテーマ『立体視』のシリーズ「3D@スペクタクル2000」を一年間開催しています。当館では93—96年の二度にわたり、視覚の奥行きや拡がりを超える3D展示・ワークショップを展開してきました。今回は、過去の大きな3Dブームを超えてさらに多様化する映像分野と、バーチャルリアリティ(VR・人工現実感)を含め、拡張する知覚のスペクタクルに焦点をあてます。

前期「奥行き」では、ステレオ写真考案より以前に遡る(奥行き知覚)を多数紹介しています。ピー

ブ・ショー(エンゲルブレイト劇場=のぞきからくり)、美しい木製細工のステレオビューワーステレオカメラ、名所旧跡・世界旅行・戦争記録のステレオカード、奥行き知覚に関する可憐な玩具、赤青アナグリフ方式、3D映画ポスターなどが展示されています。専用の3Dビューワーステレオ(日露戦争)や(万国実体写真)の世界旅行を楽しみ、貴重なダゲレオタイプの3D写真(ロンドン万国博覧会)も期間限定で公開しました。

後期「拡がり」では、壮大な空間表現の一例として(パノラマ)に焦点をあて、ヨーロッパのパノラマ館や明治期の見世物(日清戦争・戦闘図、幕末の江戸や、原爆投下後の広島をとらえたフェリッ

クス・ベアトや林重男によるパノラマ写真を紹介しています。

一方、イギリスの現代作家フィル・マクナリーによる《Captain 3D's Space Station》は、赤青メガネで大スクリーンを見ながらマウスで画面をどンドン消していき、いくつもの層が重なる空間を楽しみつつ、コラージュや時間の経緯を体験する不思議な3D作品です。これらの歴史的装置や現代作品を通して、ステレオ写真だけでなく3D分野の拡がりを知り、さらに拡張していく3D表現の可能性を体感してみましょう。

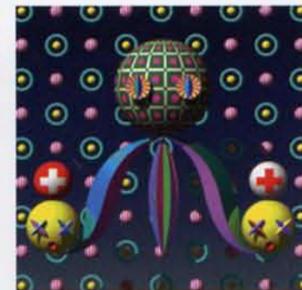
展覧会解説=森山朋絵(東京都写真美術館学芸員)



林重男(相生橋東詰北側の広島商工会議所屋上から広島市内を見渡す(360°のパノラマ)) 1945年



作家不詳(日清戦争・戦闘図パノラマ) 明治年間



フィル・マクナリー  
 (Captain 3D's Space Station)  
 1996年  
 © Phil McNALLY 1996



リー・フリードランダー  
 (ニューヨーク市) 1974年

テーマ展 [特集] **ホログラフィック・イメージ展**

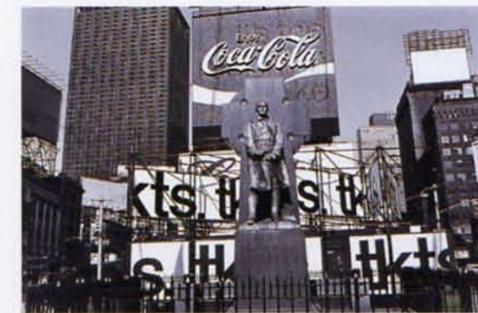
Holographic Image  
 2000年6月27日(火)→8月13日(日)  
 協力=ガボール生誕100周年記念行事企画実行委員会/ホログラフィック・ディスプレイ研究会  
 出品作家=石井勢津子/三田村駿右/酒井朋子/岸本康/中村郁夫/山口忠彦/マーガレット・ベニヨン/ルディー・バーコウト/バトリック・ボイド

2000年6月5日は、立体映像を二次元に記録する「ホログラフィー」原理の発明者デニス・ガボール博士の生誕100周年にあたります。前期の特集では、ホログラムを初めてアート作品に用いたマーガレット・ベニヨンら国内外のすぐれた表現を紹介し、技術の源を理解するシンポジウム、夏休みのホログラフィー制作ワークショップを開催しました。

[関連事業]  
 ◆デニス・ガボール生誕100周年記念シンポジウム「ホログラフィー—その発明から新世紀の映像メディアへ」◇日時=7月20日(木・祝)◇会場=東京都写真美術館1Fホール◇講師=三田村駿右/辻内順平/石井勢津子/久保田敏弘◇司会=山口雅浩



石井勢津子・三田村駿右作品 展示風景 2000年



作品展 [1] **3D@フォーカス 2000**

Special Exhibition 1 3D@focus.2000

2000年8月18日(金)→11月5日(日)  
 協力=株式会社ポイジャー/財団法人2005年日本万国博覧会協会/IAMAS(国際情報科学芸術アカデミー)  
 出品作家=リー・フリードランダー/ゲリー・ウィングランド/アンリ・カルティエ・ブレッソン/ピーター・ヘンリー・エマーソン/荒木経惟/奈良原一高/木村伊兵衛/福原路草/植田正治/黒川翠山

作品展[1]は、フォーカス(=奥行きと焦点)の特集です。リー・フリードランダー作品に見られる、すべての空間にピントを合わせる(パン・フォーカス)や、福原路草が試みたように、ある対象にピントを集中させる言わば(ポイント・フォーカス)を駆使した写真作品を紹介。また、奥行き知覚への探究が続く中、過去の時代ごとに先鋭的な3Dテクノロジー発表の舞台となったのは、世界各地で開催された万国博覧会でした。日本でも、新世紀を迎えて新たに開催される万国博覧会のために、映像メディアのスペクタクルとも言え

るアーカイブ(万国博覧会150年を鳥瞰する市民レベルの映像学習システム)が構築されています。さらに、インタラクティブ・アートの分野でも、焦点や被写界深度をテーマとするすぐれた映像表現があります。ハンガリーのタマシユ・ヴァリキによる《フォーカスII》は、作家自身とある人間関係を構築する人々が画面に溢れ、家族、友人、仕事仲間といった、極めてパーソナルなグループに同時にピントが合うようになっています。画面のあちこちに自由にポインターを走らせ、絞りやクローズアップを試み、私たちは作家の静謐な想いそのものに触れます。

[関連事業]  
 ◆国立民族学博物館特別展「進化する映像—影絵からマルチメディアへの民族学」◇日時=7月20日(木・祝)→11月21日(火)◇主催=国立民族学博物館/読売新聞大日本社/東京都写真美術館◇収蔵品約150点が、映像メディア史を総覧する特別企画展で、館外では初めて公開されました。会場の3Dウォークスルー映像も、ウェブ上で公開予定です◇http://www.minpaku.ac.jp